

# Interrogation

Classe 4eme

## Philocles frankie Programmer un objet communicant

Nom :  
Classe:

Prénom :  
Date :

Note:

20
----

**Observations:**

**Temps** : 1/2 heure - Répondre sur la feuille fournie (au dos si vous manquez de place).

**Présentation** : 2 points - **Document autorisé** : Aucun.

**Questions**

<https://www.lumni.fr/article/la-maison-lumni-le-programme-pour-les-collegiens>

Le système communicant peut-il acquérir des informations, grâce à quoi? (4 points)

---

---

---

---

---

Qu'est-ce qu'un la chaîne d'information ? (5 points)

---

---

---

---

---

Qu'est-ce qu'un algorithme ? (4 points)

---

---

---

---

---

Comment appelle-t-on une suite d'instructions permettant d'obtenir un résultat ? (5 points)

---

---

---